**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 19 |
| Docente TDP | Joaquin Montero |
| | | 30/08/2018 |
| Sprint que se evalúa | 1 |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Diseño del juego.  Diseñar un diagrama de interacción borrador.  Diseñar el movimiento del jugador y enemigos.  Tener funcionando el GitHub con los archivos generados.  Diseño UML del juego.  Diseñar en pseudocódigo (general) la generación del mapa |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) |  |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) | Generar pseudocodigo del mapa.  Corregir diagrama de clases - Agregar clases.  Modificar movimiento de enemigos.  Modificar colisiones - Diagrama de interaccion. |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) |  |